

INFORMAZIONI GENERALI

- Le famiglie e i ragazzi dovranno attenersi ai regolamenti anti Covid-19 dettati dalle autorità competenti.
- È obbligatorio seguire tutte le indicazioni date dall' associazione, da istruttori e animatori comunicate nei canali predisposti o date durante lo svolgimento delle attività.
- I canali di comunicazione saranno il gruppo wathsapp per informazioni importanti di interesse

collettivo, il numero wathsapp dell'istruttore per informazioni personali e la mail di riferimento

<u>honossport@gmail.com</u> (si ricorda che, soprattutto durante le attività la risposta non potrà essere immediata).

- È obbligatorio arrivare nell'orario prestabilito per non creare aggregazione e seguire tutti i protocolli richiesti.
- Le famiglie devono comunicare l'eventuale assenza e motivarla.
- È obbligatoria la firma del genitore o della persona incaricata all' entrata e all' uscita del camp salvo richiesta d'esonero per i maggiori di 12 anni.
- È obbligatorio consegnare il certificato medico non agonistico, (va bene anche quello agonistico) almeno un giorno prima dell'inizio del camp.
- La prenotazione dovrà essere effettuata tramite l'apposito modulo scaricabile dal sito www.honossport.net e inviato alla mail segreteria.honossport@gmail.com che vi invierà tutti i dettagli per il pagamento
- Nei giorni precedenti l'inizio del camp tramite il canale ufficiale wathsapp verranno date ulteriori informazioni.
- Con la compilazione della scheda di partecipazione i genitori acconsentono all'associazione Honos asd di poter utilizzare i video e le foto (fatti durante il camp) dei propri figli.
- Chi non ha la possibilità di scaricare i moduli deve contattare l'associazione nei canali sopraindicati.

SVOLGIMENTO ATTIVITA'

- Le attività si svolgeranno all' interno del Parco Emmer in via Cornaglia a Marghera dalle ore 8.30 alle ore 16.45.
- I ragazzi seguiranno il protocollo di sicurezza sanitaria studiato accuratamente secondo le linee

guida di governo, regione e comune con entrate e uscite contingentate, rilevazione della temperatura, igienizzazione delle mani e del materiale utilizzato al termine di ogni attività.

- All'interno del camp ci sarà una persona dedicato al controllo dei protocolli di sicurezza.
- I gruppi fissi saranno al massimo 5 e comprenderanno al massimo 12 ragazzi, ogni gruppo avrà la sua zona di riferimento (gazebo) dove appoggiare le proprie cose, il proprio istruttore e il proprio animatore.

- Ogni gruppo di ragazzi, suddiviso per età, seguirà il suo programma di attività giornaliera con l'istruttore di riferimento.
- Nel rispetto delle linee guida l'attività comprenderà ogni tipo di sport possibile con istruttori qualificati, laboratori didattici di vario genere e incontri formativi.
- -Durante la giornata i ragazzi svolgeranno 4 ore di attività sportiva precedute da un risveglio muscolare
- -Le attività comprenderanno: calcio, basket, tennis, badminton, atletica, baseball, hip-hop, arti marziali, football, rugby, frisbee, pattinaggio, scherma, pallavolo, yoga, pallamano, tiro con l'arco.
- in caso di maltempo si svolgeranno attività alternative nella tendostruttura.
- Il pranzo e la merenda saranno al sacco ad esclusione di un giorno che verrà fornita una pizza portata direttamente da una pizzeria. I pasti verranno consumati sotto le strutture predisposte (gazebo e tendostruttura centrale), se necessario a turno.
- -I bambini nello zainetto dovranno SEMPRE avere: un cambio, un asciugamano, una borraccia, merenda e pranzo al sacco, cappellino, la crema solare, un pacchetto di fazzoletti di carta.
- È consigliato, soprattutto per i più piccoli, segnare con nome e cognome abbigliamento e oggetti personali.
- -I bambini dovranno avere un abbigliamento adatto per lo svolgimento delle attività; è dunque obbligatorio un abbigliamento comodo (maglietta a maniche corte e pantaloncini corti) e l'uso di scarpe chiuse da ginnastica.

INFORMATIVA ART. 13 D.LGS N°196 del 30.06.2003:

- -l dati personali forniti in relazione alle procedure di affiliazione, tesseramento e/o iscrizione alla Associazione Culturale, Ludico, Sportiva e Turistica Honos formeranno oggetto di trattamento nel rispetto della normativa succitata.
- Tali dati verranno trattati per finalità strettamente connesse all'attività sportiva ed in modo da garantirne la sicurezza anche attraverso strumenti automatizzati.
- -Il conferimento di tali dati è indispensabile per la realizzazione dell'attività sportiva cui si riferiscono e per gli obblighi correlati. Pertanto, un eventuale rifiuto a fornire tutti i dati richiesti, comporterebbe l'impossibilità di omologare l'affiliazione, il tesseramento e/o l'iscrizione.
- -Ferme restando le comunicazioni e diffusioni effettuate in esecuzione di obblighi di legge e di contratto, i dati personali potranno essere comunicati in Italia ed all'estero ai soli fini della realizzazione di attività, iniziative e manifestazioni connesse con i fini istituzionali dell'Associazione ad altri soggetti pubblici o privati ed altri organismi associativi.
- I dati verranno trattati per tutta la durata del rapporto di affiliazione, tesseramento e/o iscrizione ed anche successivamente per le finalità istituzionali dell'Associazione.
- -Relativamente ai dati medesimi l'interessato può esercitare i diritti previsti all'art. 13 del Decreto Legislativo N°196/03 succitato.
- -Titolare del trattamento dei dati personali è Associazione Culturale, Ludico, Sportiva e Turistica Honos, Via dell'elettricità, 3 -30175 Marghera (VE).

SI RICORDA CHE CON LA SOTTOSCRIZIONE DELLA SCHEDA DI PARTECIPAZIONE SI AUTORIZZA:

- La pubblicazione della propria opera (articolo, news, foto, file multimediali)
- La pubblicazione di foto e informazioni sulla propria attività sportiva e sull'attività svolta all'interno di Honos e delle manifestazioni alle quali partecipa Honos.

Ne vieta altresì l'uso in contesti che pregiudichino la propria dignità personale e il decoro. L'utilizzo è da considerarsi effettuato in forma del tutto gratuita.

NOTA: In nessun caso il materiale sarà distribuito a terzi. Il materiale non sarà restituito e chi autorizza nulla potrà pretendere in cambio.







